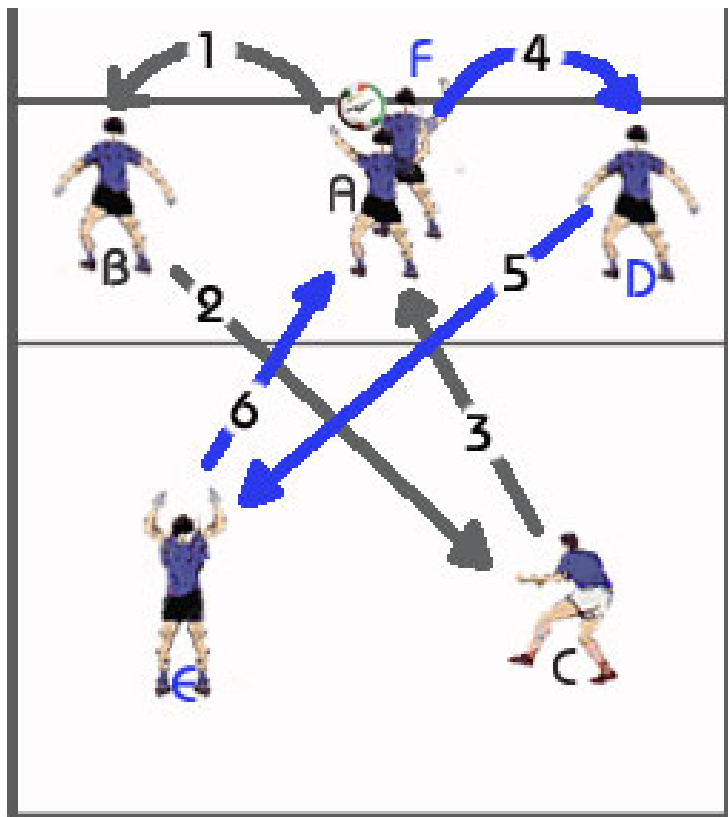




Variante 1: alle Pässe im obZu; 1 Runde = 6 Punkte

Sp A Eigenpass und oZ auf Sp B → Sp C → Sp A → Sp D → Sp E → Sp A

Variante 2: alle Pässe auf Sp A im unteren Zuspiel: 1 Runde = 6 Punkte

Sp A Eigenpass und oZ auf Sp B → Sp C unZu → Sp A → Sp D → Sp E unZu → Sp A = 1 Runde

Variante 3: alle Pässe werden situativ oZ/uZ gespielt; 1 Runde = 6 Punkte

Sp A Eigenpass und auf Sp B → Sp C → Sp A → Sp D → Sp E → Sp A = 1 Runde

Variante 4 mit Verschieben, da Position 1 ist mit Sp A und Sp F; alle Pässe werden situativ oZ/uZ gespielt; 1 Runde = 6 Punkte

Sp A Eigenpass und auf Sp B → Sp C → Sp A → Sp D → Sp E → Sp F → Sp A (der ja jetzt auf Position B steht) ...

= 1 kompletter Durchgang, bis alle Sp wieder auf ihren Ausgangspositionen stehen

Durchführung:

Die 5er Gruppen spielen 10 Durchgänge, d.h. jeder Spieler 2x auf jeder Position.

Die größte Spielnähe weisen Variante 2+3 auf. Daher sind diese zu bevorzugen, bzw. Reglementierungen eher fraglich.

Variante 4 wird in einem kompletten Durchgang gespielt

10 DG	Note	Punkte
58	1+	15
55	1	14
52	1-	13
49	2+	12
46	2	11
43	2-	10
40	3+	9
37	3	8
34	3-	7
31	4+	6
28	4	5
25	4-	4
22	5+	3
19	5	2
16	5-	1